**PROJETO INTEGRADOR ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

Projeto Controle de Estoque

Alunos: Hudson Caio, Maycon Bruno

Professores: Aldecir de Almeida Fonseca

Muriaé

2024

SUMÁRIO

Sumário

[1. INTRODUÇÃO 3](#_Toc170037236)

[2. OBJETIVO 3](#_Toc170037237)

[3. JUSTIFICATIVA 3](#_Toc170037238)

[4. REFERENCIAL TEÓRICO 3](#_Toc170037239)

[5. METODOLOGIA 4](#_Toc170037240)

[6. RESULTADOS 5](#_Toc170037241)

[7. REFERÊNCIA BIBLIOGRAFIA 5](#_Toc170037242)

# INTRODUÇÃO

No projeto Controle de Estoque, o objetivo principal é desenvolver um sistema web para gerenciar as compras e o estoque de itens nas secretarias municipais da prefeitura. Atualmente, o sistema em uso é limitado, sendo acessível apenas aos funcionários do setor de compras, e não oferece funcionalidades para registrar saídas de produtos, dificultando o controle eficiente dos itens em estoque.

Para a implementação desse projeto, serão integradas diversas disciplinas do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, utilizando frameworks e linguagens como PHP, Bootstrap (CSS), JavaScript, e MySQL, provenientes das disciplinas de Desenvolvimento Web e Banco de Dados.

# OBJETIVO

 Desenvolver um sistema web para registrar as compras realizadas pelas secretarias municipais.

 Implementar funcionalidades para o registro de saída de produtos do estoque, permitindo um controle efetivo dos itens disponíveis.

 Integrar o sistema com o framework velocityPHP para facilitar o desenvolvimento e a manutenção.

 Utilizar o framework Bootstrap para garantir uma interface amigável e responsiva.

 Integrar o sistema com o banco de dados MySQL para armazenamento seguro e recuperação eficiente das informações.

# JUSTIFICATIVA

*O projeto de Controle de Estoque para as Secretarias da Prefeitura visa melhorar significativamente a gestão de recursos públicos, otimizando o processo de compras e a administração do estoque nas secretarias municipais. Atualmente, as limitações do sistema existente podem resultar em desperdício de recursos e dificuldades na prestação de serviços à comunidade. O novo sistema proposto permitirá um controle mais eficiente das entradas e saídas de produtos, integrando-se aos frameworks PHP e Bootstrap para uma interface intuitiva e acessível. A utilização do banco de dados MySQL assegurará a confiabilidade e a integridade dos dados, contribuindo para uma gestão transparente e eficaz.*

# REFERENCIAL TEÓRICO

*PHP (Hypertext Preprocessor):*

Linguagem de programação principal para o desenvolvimento do sistema web. Responsável por processar solicitações, interagir com o banco de dados e gerar conteúdo dinâmico.

*Bootstrap:*

*Framework de folha de estilo CSS.*

*Será empregado para garantir uma interface de usuário responsiva e esteticamente agradável. Facilita o desenvolvimento de páginas web com componentes pré-estilizados e layouts flexíveis.*

*JavaScript:*

*Linguagem de programação do lado do cliente.*

*Utilizado para adicionar interatividade às páginas web, como validação de formulários, efeitos visuais e manipulação do DOM.*

*Banco de Dados MySQL:*

*Banco de dados relacional amplamente utilizado.*

*Armazenará os dados do sistema, como informações sobre compras, produtos em estoque e registros de saída.*

*As consultas SQL serão utilizadas para recuperar, inserir, atualizar e excluir dados conforme necessário.*

*Gestão de Estoque:*

*Envolve conceitos e práticas relacionadas ao controle eficiente de estoques, como registro de entradas e saídas, gestão de inventário e prevenção de desperdícios.*

*Será aplicado no desenvolvimento das funcionalidades do sistema relacionadas ao controle de estoque e gestão de inventário.*

*Administração Pública:*

*Compreende os princípios e práticas de gestão aplicados no contexto do setor público.*

*O projeto visa atender às necessidades específicas das secretarias municipais, contribuindo para uma administração mais eficiente e transparente dos recursos públicos.*

*Ao integrar esses conteúdos e disciplinas, o projeto visa criar um sistema de controle de estoque abrangente e eficaz, alinhado com as necessidades e exigências das secretarias municipais, contribuindo para uma melhor gestão dos recursos públicos.*

# METODOLOGIA

*O desenvolvimento do projeto seguirá uma metodologia ágil, compreendendo as seguintes etapas:*

*Levantamento de Requisitos: Identificação das necessidades das secretarias municipais para definir requisitos funcionais e não funcionais.*

*Projeto e Planejamento: Elaboração do plano do projeto, incluindo arquitetura de software, design de interfaces e cronograma de desenvolvimento*.

*Desenvolvimento: Implementação das funcionalidades utilizando PHP, Bootstrap, JavaScript e MySQL conforme os requisitos levantados.*

*Testes e Validação:* *Realização de testes rigorosos para garantir o funcionamento adequado do sistema em diferentes cenários.*

*Implantação e Documentação:*  *Publicação do sistema em ambiente de produção e preparação de documentação técnica e de usuário.*

*Treinamento e Suporte: Treinamento dos usuários finais e oferecimento de suporte técnico contínuo para utilização eficaz do sistema*.

*Essa abordagem permitirá um desenvolvimento iterativo e adaptativo, garantindo a entrega de um sistema de controle de estoque eficiente e de alta qualidade.*

# RESULTADOS

*Apresentar os resultados, tendo como base tudo que foi pedido no projeto:*

1. *Desenho da logomarca do sistema.*
2. *Print do software desenvolvido;*
3. *Link para acesso:*
4. *Modelagem do banco de dados*

# REFERÊNCIA BIBLIOGRAFIA

 **Bootstrap**

* **Nome do site:** Bootstrap
* **URL:** <https://getbootstrap.com/>
* **Descrição:** Framework de código aberto para desenvolvimento web responsivo e front-end.
* **Acesso em:** Inserir a data de acesso.

Bootstrap. Disponível em: <https://getbootstrap.com/>\. Acesso em: <inserir a data de acesso>.

 **DataTables**

* **Nome do site:** DataTables
* **URL:** <https://datatables.net/>
* **Descrição:** Plugin jQuery para tabelas interativas e avançadas em HTML.
* **Acesso em:** Inserir a data de acesso.

DataTables. Disponível em: <https://datatables.net/>\. Acesso em: <inserir a data de acesso>.

 **Stack Overflow**

* **Nome do site:** Stack Overflow
* **URL:** <https://stackoverflow.com/>
* **Descrição:** Comunidade online de perguntas e respostas sobre programação e desenvolvimento de software.
* **Acesso em:** Inserir a data de acesso.

Stack Overflow. Disponível em: <[https://stackoverflow.com/>\](https://stackoverflow.com/%3E%5C). Acesso em: <inserir a data de acesso>.

 **Mozilla Developer Network (MDN)**

* **Nome do site:** Mozilla Developer Network (MDN)
* **URL:** <https://developer.mozilla.org/pt-BR/>
* **Descrição:** Recursos de documentação e referência para desenvolvedores web, mantido pela Mozilla.
* **Acesso em:** Inserir a data de acesso.

Mozilla Developer Network (MDN). Disponível em: <[https://developer.mozilla.org/pt-BR/>\](https://developer.mozilla.org/pt-BR/%3E%5C). Acesso em: <inserir a data de acesso>.